Documentação do Projeto LoL Search & Chatbot

**Nome do Projeto:** LoL Search & Chatbot por

**Aluno: D**aniel Victor de Oliveira Rodrigues

**RA:** 01231200

**Descrição:** O projeto LoL Search & Chatbot é um site desenvolvido com as tecnologias Node.js, Express, Axios, API League of Legends, MySQL e dotenv. O objetivo do projeto é fornecer aos usuários uma plataforma onde eles possam buscar informações sobre jogadores do jogo League of Legends, bem como interagir com um chatbot interativo.

O site é inspirado no jogo League of Legends. O login do site é uma cópia da tela de login do jogo, proporcionando aos usuários uma experiência familiar. Após o login, o usuário é redirecionado para a página principal do aplicativo.

Na página principal, o usuário pode buscar o nome de invocador de um jogador e receber informações da conta, como o ícone de invocador, rank, vitórias, derrotas e total de partidas. Além disso, é exibido um gráfico em pizza que mostra a proporção de vitórias e derrotas.

Chatbot interativo, chamado Guinti. O chatbot foi desenvolvido utilizando JavaScript (no navegador), JSON, vetores e listas. Ele responde automaticamente às perguntas dos usuários, oferecendo suporte e informações adicionais relacionadas ao jogo League of Legends.

Meu nome e meu nick de jogador é Duno. Minha jornada na programação começou com curiosidade e uma vontade de entender como os programas funcionam. Foi assim que decidi ingressar na faculdade SPTECH e aprofundar meus conhecimentos em desenvolvimento de sistemas.

O desenvolvimento do Chatbot Guinti foi motivado por uma lembrança significativa. A lição de codificação que mais me deixou feliz foi um código foi escrito em Python, onde eu interagia com o script criado através do prompt de comando. Essa experiência despertou em mim o desejo de evoluir e aprimorar minhas habilidades, resultando na criação do chatbot em JavaScript, que utiliza recursos como JSON, vetores e listas.

O nome Guinti é uma homenagem a uma amiga querida que sempre me incentivou e apoiou na minha jornada de desenvolvimento. O chatbot é uma manifestação do meu progresso como desenvolvedor e da minha dedicação em criar soluções interativas e úteis para a comunidade de jogadores de League of Legends.

**Texto de Apresentação:**

Olá, meu nome é Daniel Rodrigues e estou muito empolgado em apresentar o meu projeto individual da faculdade: LoL Search & Chatbot. Como desenvolvedor de software e apaixonado por League of Legends há 8 anos, decidi unir minha paixão pelo jogo com minha curiosidade em programação.

O LoL Search & Chatbot é um site que permite aos usuários buscar informações sobre jogadores do League of Legends e interagir com um chatbot interativo chamado Guinti. Ao acessar o site, os usuários se deparam com uma tela de login semelhante à do jogo, trazendo uma experiência familiar.

Após o login, os usuários têm acesso à página principal do aplicativo, onde podem buscar o nome de invocador de um jogador e receber informações detalhadas, como o ícone de invocador, rank, vitórias, derrotas e total de partidas. Além disso, um gráfico em pizza exibe a proporção de vitórias e derrotas.

O destaque do projeto é o chatbot Guinti, desenvolvido com JavaScript, JSON, vetores e listas. O Guinti é capaz de responder automaticamente às perguntas dos usuários, fornecendo suporte e informações adicionais relacionadas ao League of Legends. Esse chatbot é uma homenagem à minha amiga querida, que sempre me incentivou e apoiou nessa jornada.

No meu percurso como desenvolvedor de software, percebi que a curiosidade e a vontade de entender como as coisas funcionam são os valores fundamentais que me impulsionam. Minha passagem pela faculdade SPTECH aprimorou minhas habilidades e me deu a base necessária para criar projetos inovadores, como o LoL Search & Chatbot.

Estou orgulhoso do resultado alcançado com o projeto e espero que ele seja útil e divertido para os jogadores de League of Legends. Meu objetivo é continuar explorando o mundo da programação, aprendendo e aprimorando minhas habilidades para desenvolver soluções cada vez mais interativas e úteis.

Agradeço pela oportunidade de compartilhar meu projeto com vocês e estou à disposição para responder a qualquer pergunta ou receber feedback. Obrigado!